



# ON THE ROAD

GREST 2025 – DIOCESI DI VENEZIA







# IL PERCORSO



CONFRONTO E SCELTA TEMA

PROGETTAZIONE

PIANETA FORMAZIONE

COINVOLGIMENTO GIOVANI  
DELLA DIOCESI

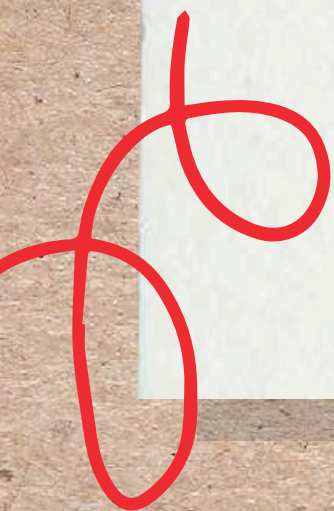
PRESENTAZIONE



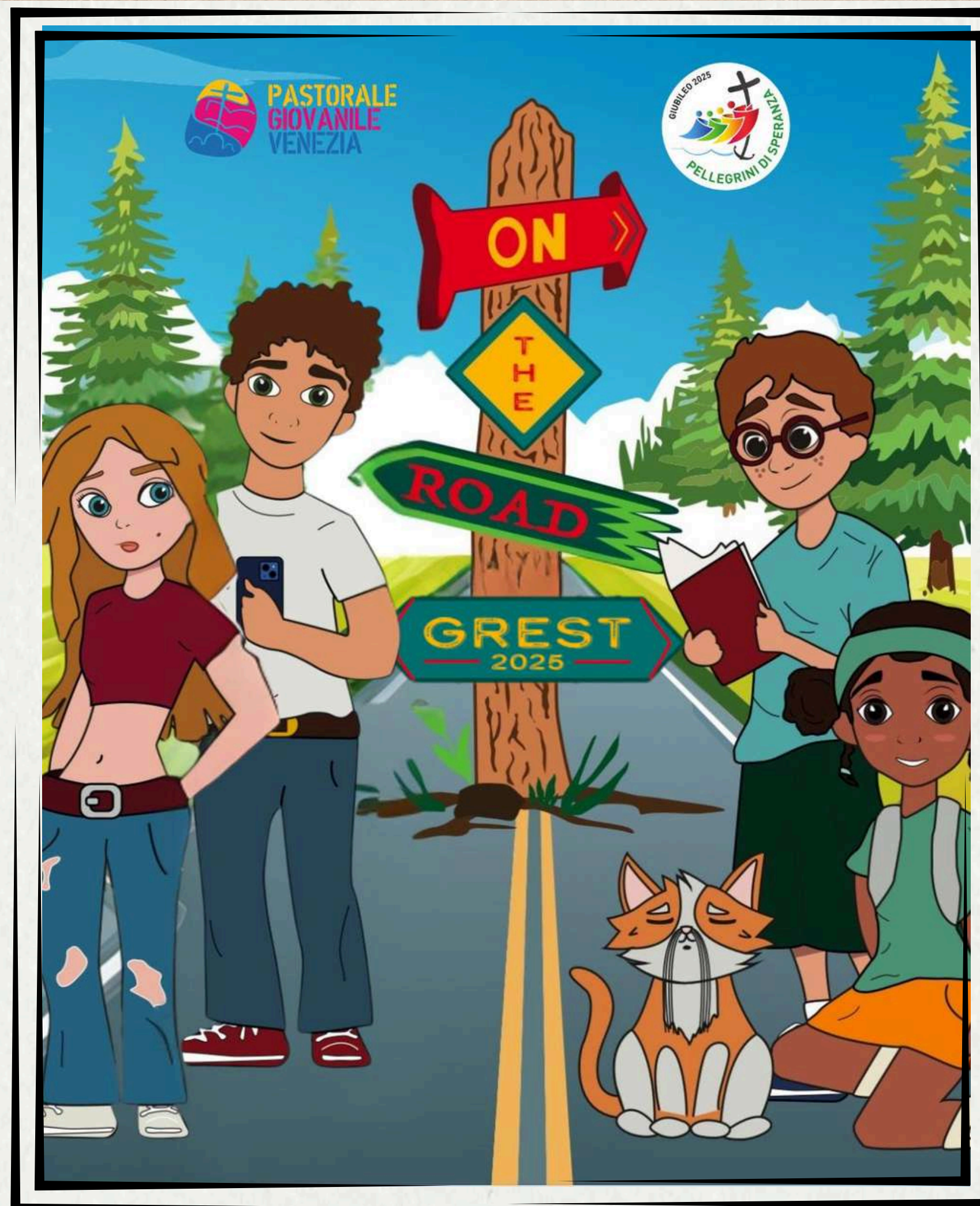




# IL SUSSIDIO









# ELEMENTI PRESENTI

**STORIA  
e  
SCENGGIATURA**



**INNO  
e  
BALLI**

**PREGHIERE**

**GIOCHI**

**MAGLIA  
UFFICIALE**



# STORIA



Venezia, estate 2025. La città è invasa dal turismo sfrenato e i giovani locali si annoiano, passando l'estate senza grandi speranze. Marco e i suoi amici, "I fioi del patro", trovano una mappa misteriosa che li spinge a intraprendere un viaggio in Italia. In compagnia di un gatto sarcastico, partono alla ricerca di segreti legati ai santi, esplorando luoghi e scoprendo il valore di alzarsi e andare, fino ad arrivare a Roma, dove incontrano giovani di tutto il mondo uniti dalla fede. Un viaggio che insegna l'importanza della speranza e della resistenza nelle difficoltà.



# STRUTTURA

Marco, Elisa, Alvisè e Sara si mettono quindi in viaggio per l'Italia con un gatto che (sorpresa!) parla ed è pure sarcastico per recuperare i segreti dei santi, di chi nonostante le fatiche ha pensato che valesse la pena alzarsi e andare.

Un viaggio nel tempo e nello spazio per ritrovare l'arte del camminare senza stancarsi che può arrivare solo in un modo: sperando nel Signore.

Sceneggiatura di **5 settimane** ma viene fornita anche una sceneggiatura "accorciata" da circa **10 giornate**.

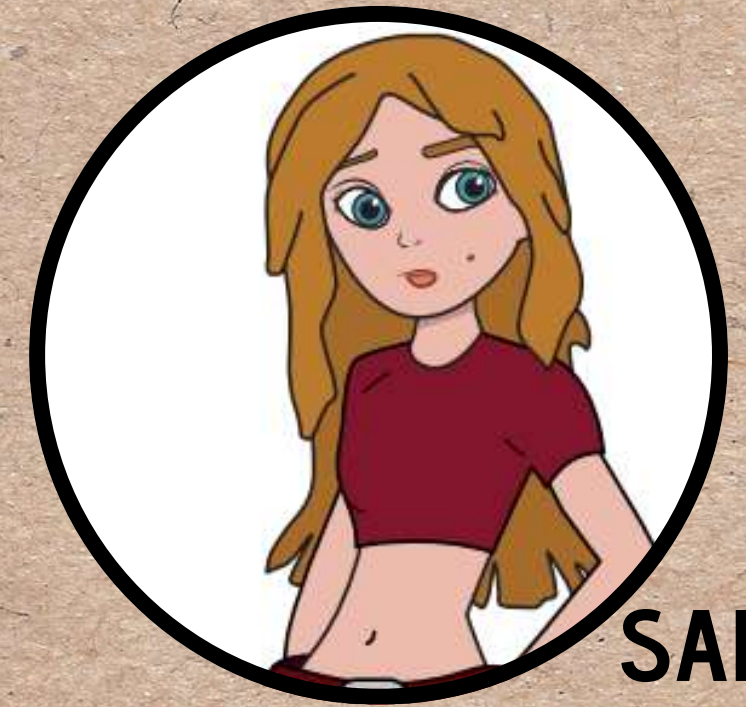




# PERSONAGGI



MARCO



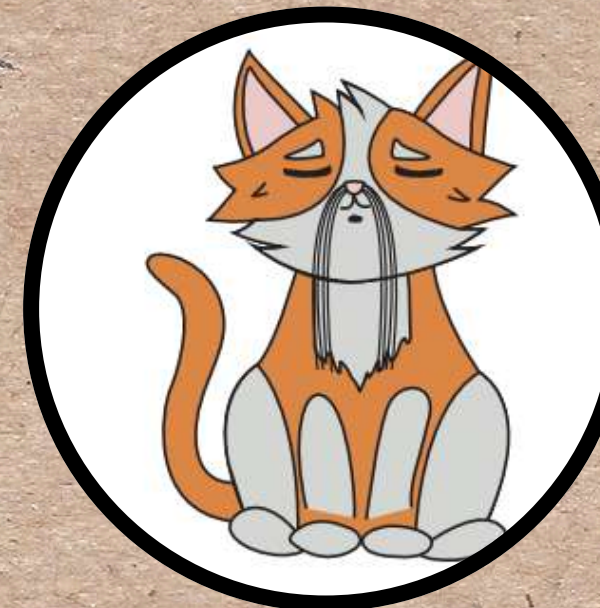
SARA



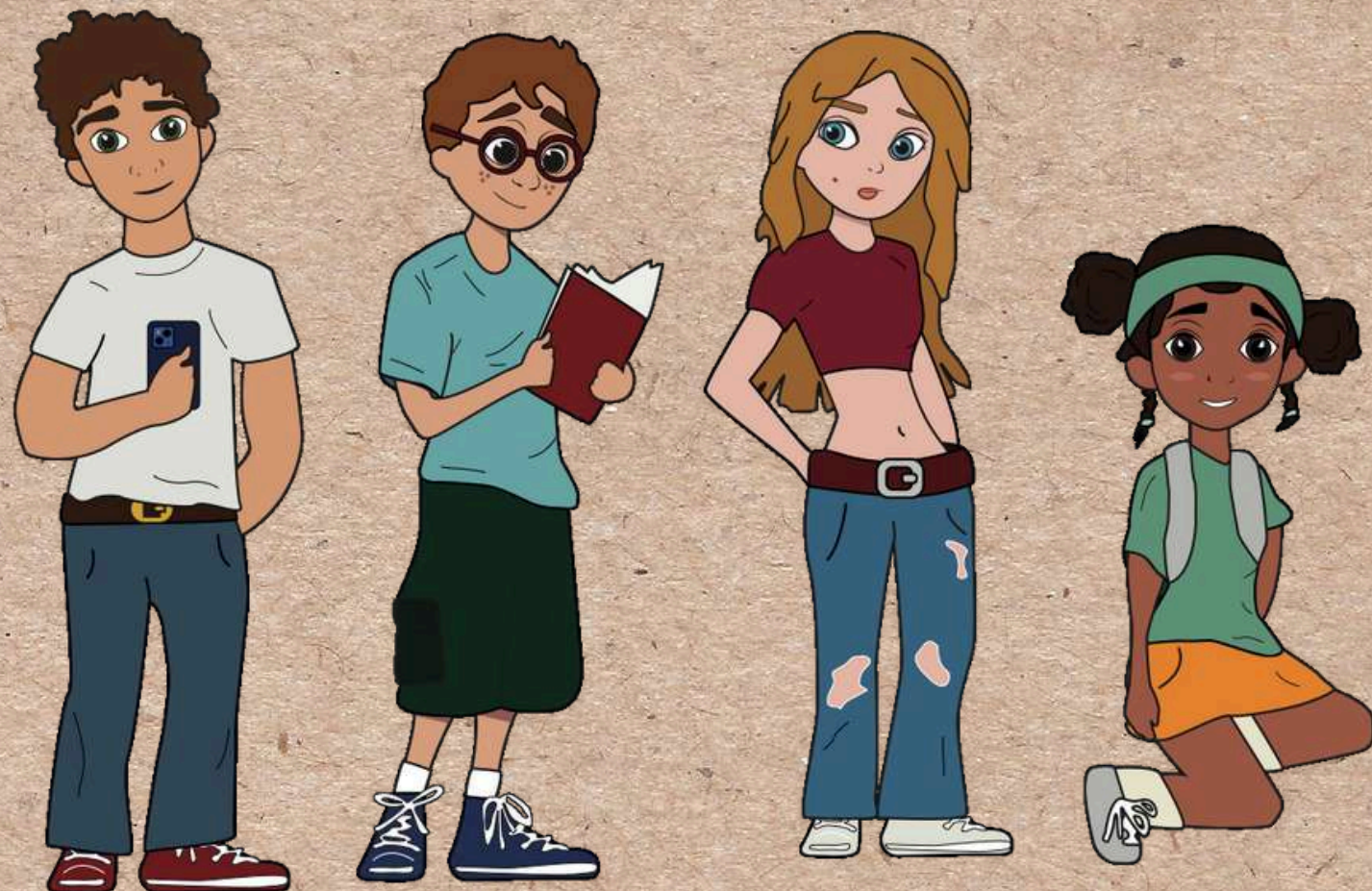
ELISA



ALVISE



GATTO MICIO





# PREGHIERE



I quattro amici si mettono in cammino e prima ancora di iniziare il viaggio sono stanchi, hanno il cuore pieno di domande e di pesi, sono insicuri e temono di non riuscire a completare la missione che è stata loro affidata.

Passo dopo passo, ostacolo dopo ostacolo, impareranno a conoscere sé stessi e a superare le proprie difficoltà, impareranno a fare squadra e a mettersi al servizio degli altri.

Soprattutto però completeranno il loro viaggio arrivando a scoprire quella che è la vera chiave per “camminare senza stancarsi”: **Sperare nel Signore.**







Il Giubileo 2025 invita tutti noi proprio a **metterci in cammino**, non solo con i piedi, ma anche con il cuore.

E se i protagonisti della nostra storia hanno una mappa speciale che li guida lungo il cammino, la mappa che ognuno di noi ha a disposizione nella vita di tutti i giorni è quella della preghiera.

Una preghiera che può essere avvicinata a tutti con qualche importante attenzione.

Nel documento proposto troverete quindi:

- i **suggerimenti generali su come costruire una preghiera adatta al GREST**
- **alcuni esempi** di preghiere associate ai temi del sussidio da cui prendere spunto



# INNO E BALLI

## INNO

Come ogni GRESt che si rispetti è stato pensato e realizzato un fantastico INNO!

## BALLI

3 balli da poter fare nel momento dell'accoglienza, di saluto.  
Video e spiegazioni dei passi di ogni canzone.





# GIOCHI



Il momento del gioco però non è solo un tappabuchi o un modo per far stancare i ragazzi.

Giocare è importante per riuscire a trasmettere dei valori, come il rispetto delle regole, la lealtà, la fiducia e far crescere i ragazzi e ragazze sotto l'aspetto dell'agonismo, dell'altruismo e del rispetto.

- **5 giochi contestualizzati** su quello che succede di volta in volta ai protagonisti della storia.
- Alcune **regole base** per creare nel modo giusto i giochi





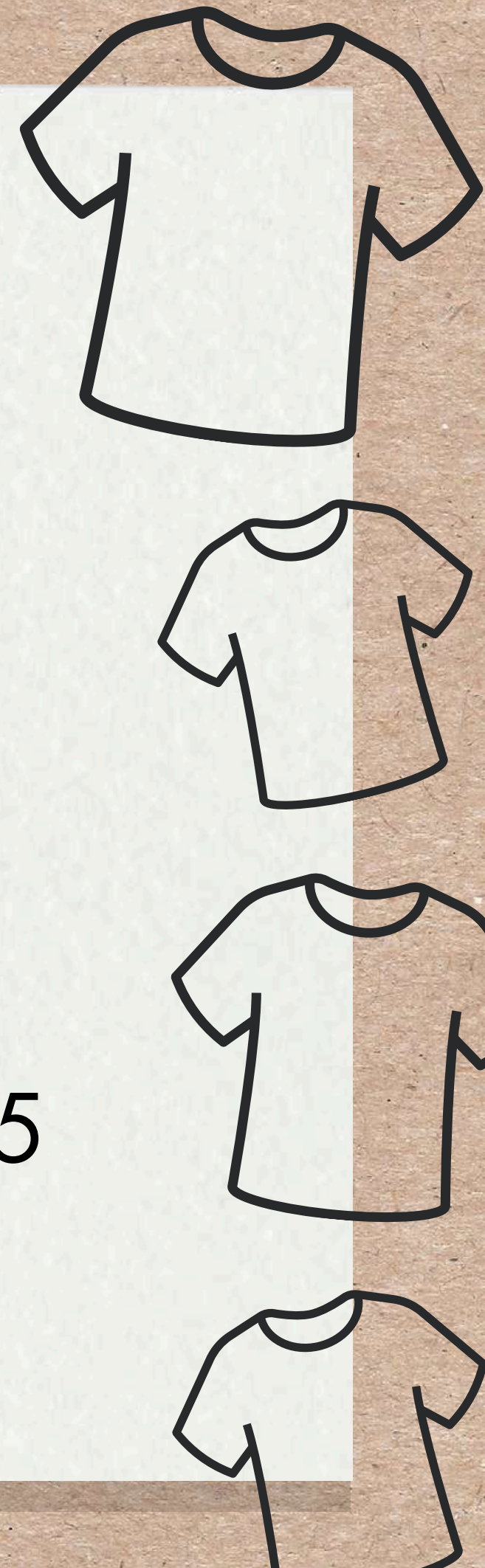


# MAGLIA UFFICIALE

**ANIMATORI e  
BAMBINI e BAMBINE**

**Tempistiche:**  
compilare il form entro il 13/04/25  
costo: 6 euro

SCAN





# Dove trovo il materiale?



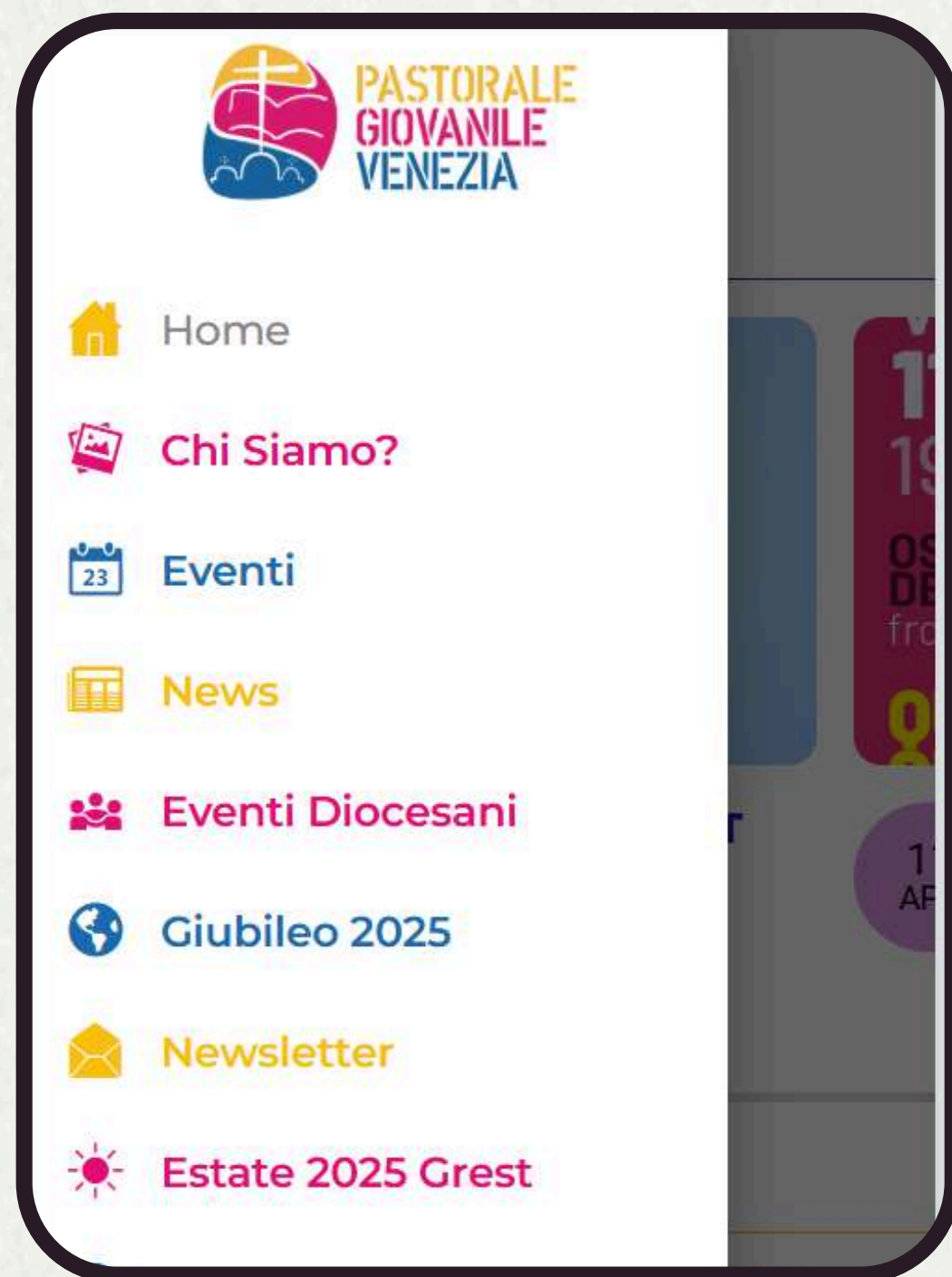
APP PGVE

Tutto il materiale verrà  
caricato nella APP della  
PASTORALE GIOVANILE

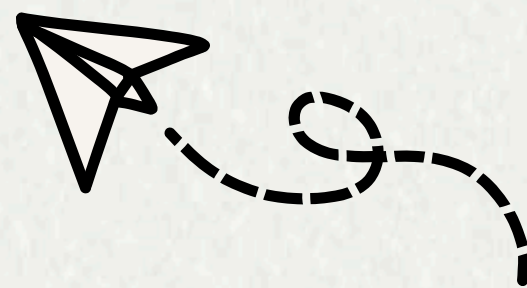




# APP PGVE



Nell'applicazione è ora visibile  
la sezione "**Estate 2025 Grest**"  
nella quale troverete tutto il  
materiale.





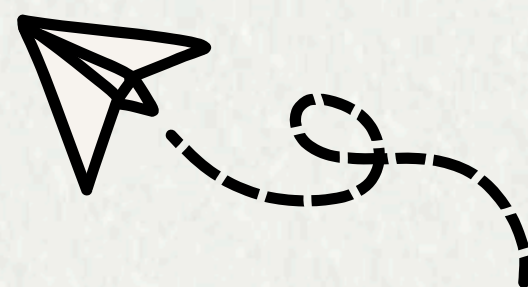


# APP PGVE



Nella sezione dedicata trovate:

- Storia
- Sceneggiature
- Spunti per le preghiere
- Formazione Corso Animatori
- Giochi
- Multimedia





# LE DIVERSE SEZIONI

