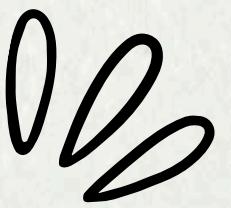




ON THE ROAD

GREST 2025 - DIOCESI DI VENEZIA





IL PERCORSO

CONFRONTO E SCELTA TEMA

PROGETTAZIONE

PIANETA FORMAZIONE

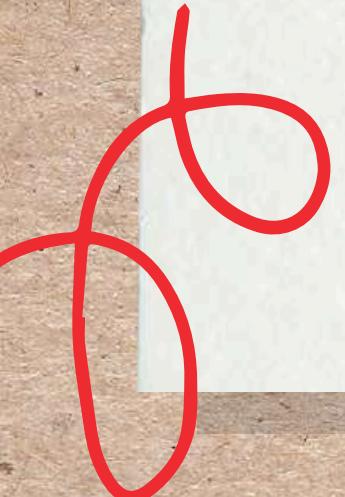
COINVOLGIMENTO GIOVANI
DELLA DIOCESI

PRESENTAZIONE





IL SUSSIDIO





ELEMENTI PRESENTI

STORIA
e
SCENGIATURA



INNO
e
BALLI

PREGHIERE

GIOCHI

MAGLIA
UFFICIALE



STORIA



Venezia, estate 2025. La città è invasa dal turismo sfrenato e i giovani locali si annoiano, passando l'estate senza grandi speranze. Marco e i suoi amici, "I fioi del patro", trovano una mappa misteriosa che li spinge a intraprendere un viaggio in Italia. In compagnia di un gatto sarcastico, partono alla ricerca di segreti legati ai santi, esplorando luoghi e scoprendo il valore di alzarsi e andare, fino ad arrivare a Roma, dove incontrano giovani di tutto il mondo uniti dalla fede. Un viaggio che insegna l'importanza della speranza e della resistenza nelle difficoltà.

STRUTTURA

Marco, Elisa, Alvise e Sara si mettono quindi in viaggio per l'Italia con un gatto che (sorpresa!) parla ed è pure sarcastico per recuperare i segreti dei santi, di chi nonostante le fatiche ha pensato che valesse la pena alzarsi e andare.

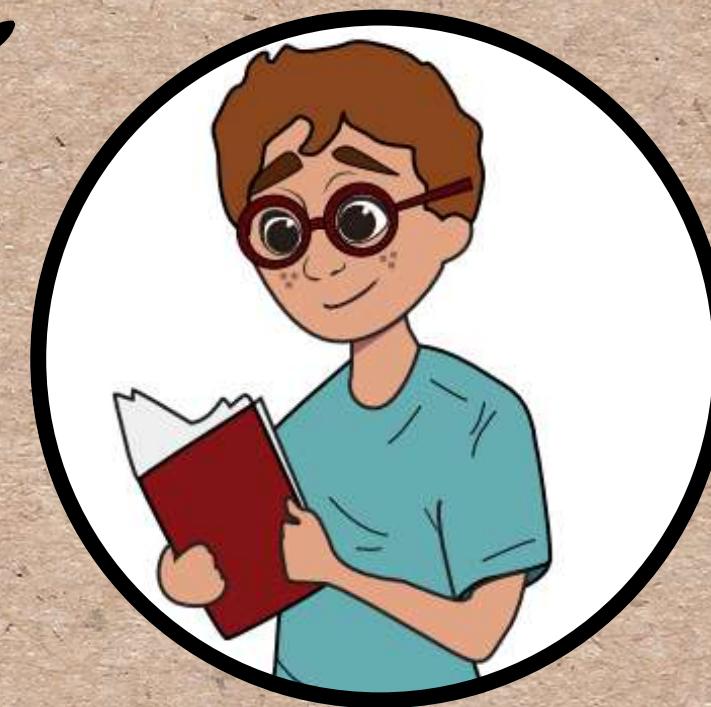
Un viaggio nel tempo e nello spazio per ritrovare l'arte del camminare senza stancarsi che può arrivare solo in un modo: sperando nel Signore.

Sceneggiatura di **5 settimane** ma viene fornita anche una sceneggiatura "accorciata" da circa **10 giornate**.

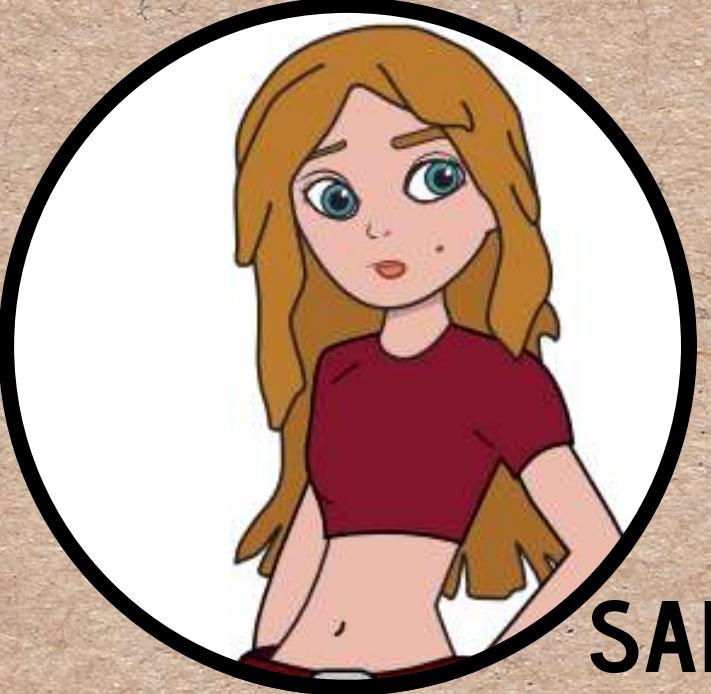


PERSONAGGI

///



MARCO



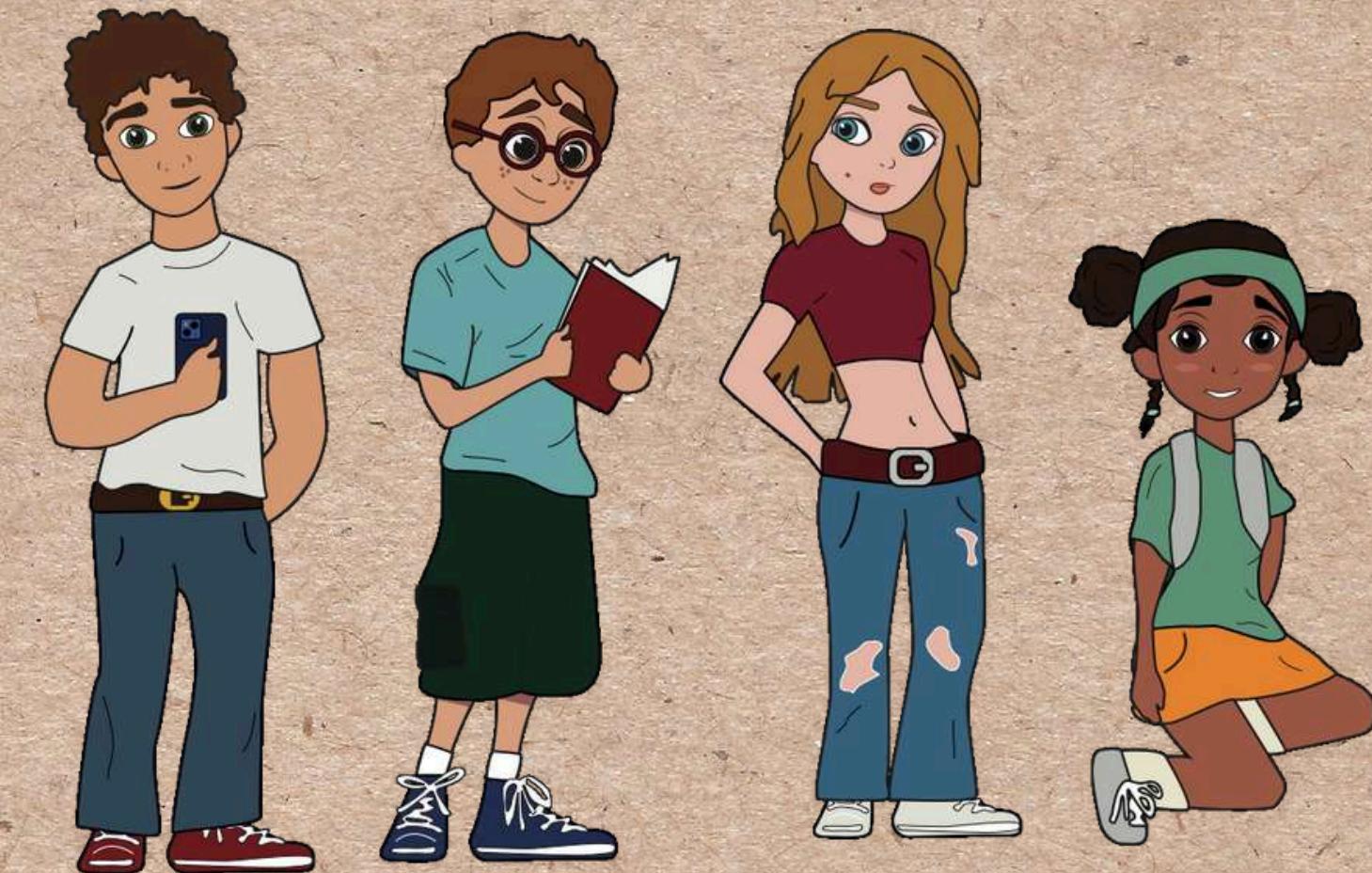
SARA



ELISA



ALVISE



GATTO MIC10



PREGHIERE



I quattro amici si mettono in cammino e prima ancora di iniziare il viaggio sono stanchi, hanno il cuore pieno di domande e di pesi, sono insicuri e temono di non riuscire a completare la missione che è stata loro affidata.

Passo dopo passo, ostacolo dopo ostacolo, impareranno a conoscere sé stessi e a superare le proprie difficoltà, impareranno a fare squadra e a mettersi al servizio degli altri.

Soprattutto però completeranno il loro viaggio arrivando a scoprire quella che è la vera chiave per "camminare senza stancarsi": **Sperare nel Signore**.





Il Giubileo 2025 invita tutti noi proprio a **metterci in cammino**, non solo con i piedi, ma anche con il cuore.

E se i protagonisti della nostra storia hanno una mappa speciale che li guida lungo il cammino, la mappa che ognuno di noi ha a disposizione nella vita di tutti i giorni è quella della preghiera.

Una preghiera che può essere avvicinata a tutti con qualche importante attenzione.

Nel documento proposto troverete quindi:

- i **suggerimenti generali su come costruire una preghiera adatta al GREST**
- **alcuni esempi** di preghiere associate ai temi del sussidio da cui prendere spunto

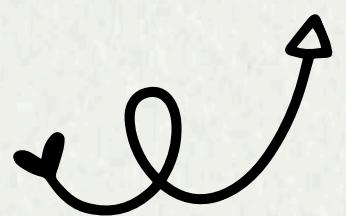
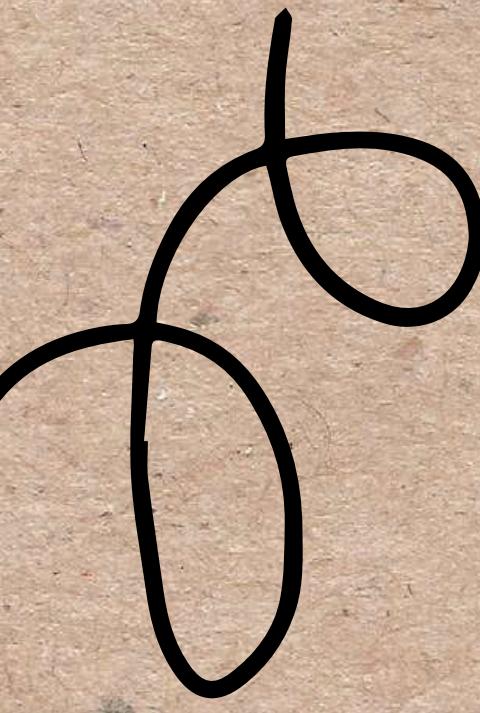
INNO E BALLI

INNO

Come ogni GREST che si rispetti è stato pensato e realizzato un fantastico INNO!

BALLI

3 balli da poter fare nel momento dell'accoglienza, di saluto.
Video e spiegazioni dei passi di ogni canzone.





GIOCHI

Il momento del gioco però non è solo un tappabuchi o un modo per far stancare i ragazzi.

Giocare è importante per riuscire a trasmettere dei valori, come il rispetto delle regole, la lealtà, la fiducia e far crescere i ragazzi e ragazze sotto l'aspetto dell'agonismo, dell'altruismo e del rispetto.

- **5 giochi contestualizzati** su quello che succede di volta in volta ai protagonisti della storia.
- Alcune **regole base** per creare nel modo giusto i giochi





MAGLIA UFFICIALE

**ANIMATORI e
BAMBINI e BAMBINE**

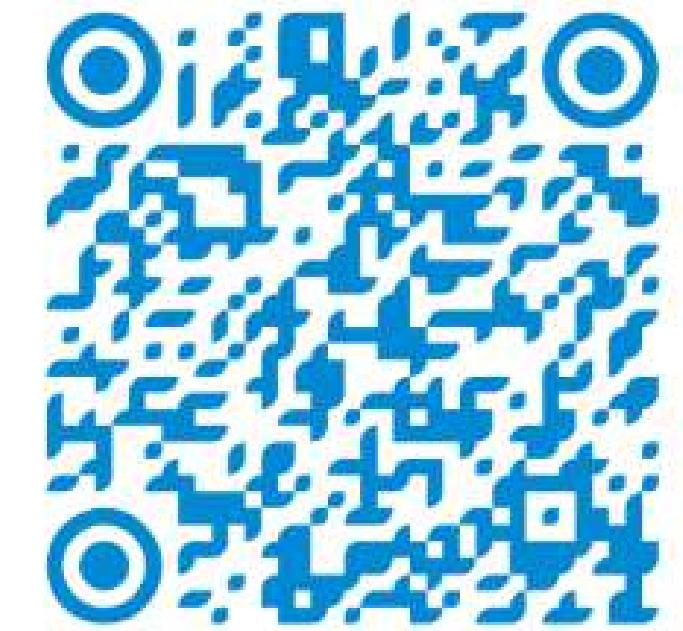


SCAN

Tempistiche:
compilare il form entro il 13/04/25
costo: 6 euro



Dove trovo il materiale?

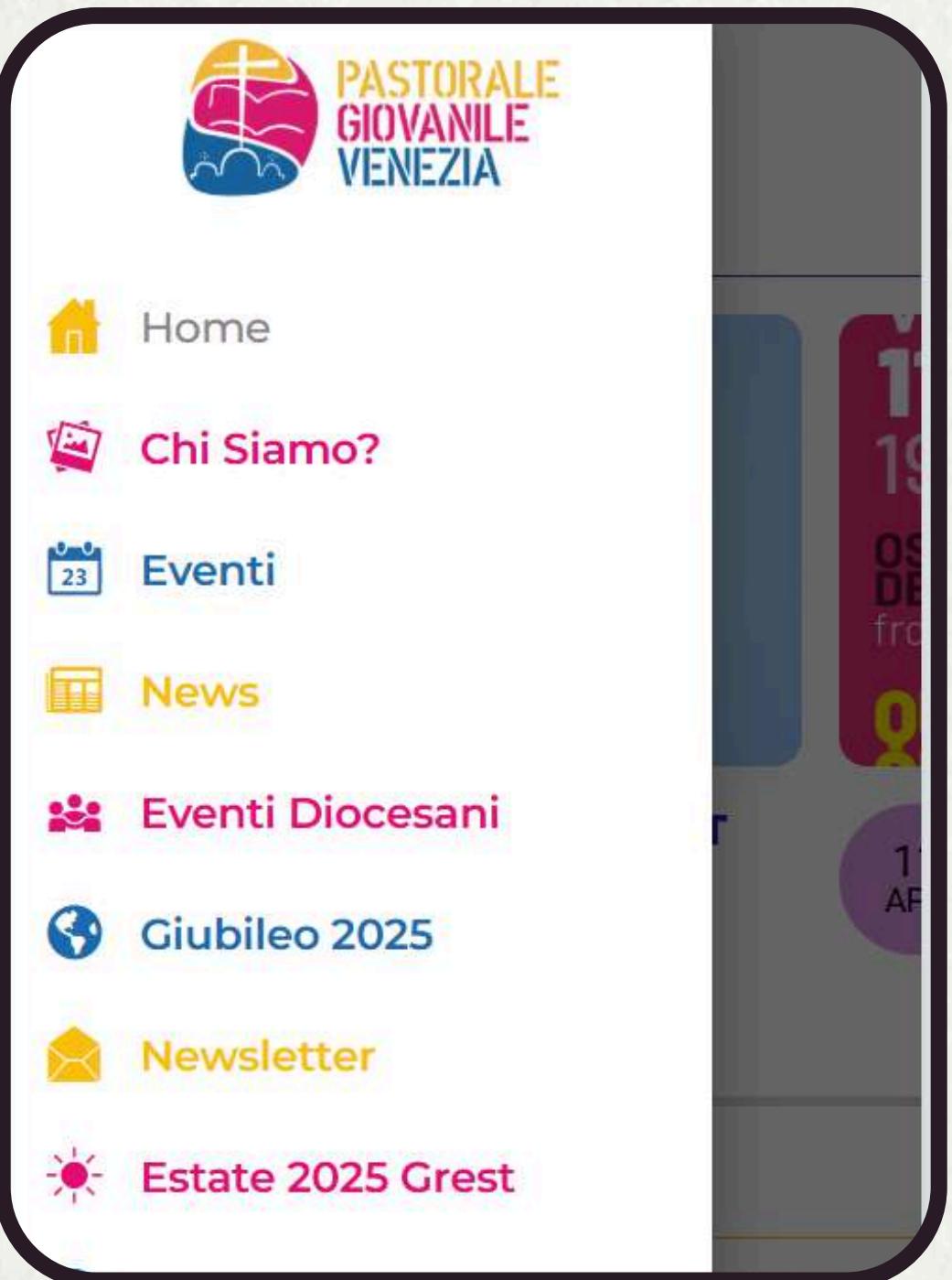


APP PGVE

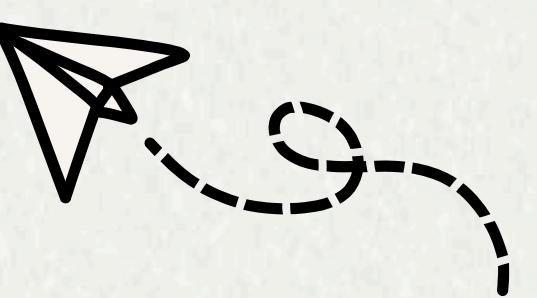
Tutto il materiale verrà
caricato nella APP della
PASTORALE GIOVANILE



APP PGVE



Nell'applicazione è ora visibile
la sezione **“Estate 2025 Grest”**
nella quale troverete tutto il
materiale.



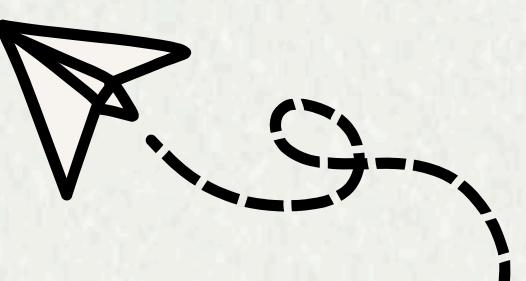


APP PGVE



Nella sezione dedicata trovate:

- Storia
- Sceneggiature
- Spunti per le preghiere
- Formazione Corso Animatori
- Giochi
- Multimedia



LE DIVERSE SEZIONI

